1. Escreva um programa para exibir os números de 1 até 50 na tela. Faça com que os números estejam sequenciados ne mesma linha e tenham espaçamento entre si.
2. Escreva um programa para encontrar todos os números pares entre 1 e 100. Para saber se um número é par, é necessário consultar se o resto da divisão deste número por 2 é igual à 0 (Operador Java para resto de divisão: %).
3. Faça um programa que leia um valor inteiro inserido pelo usuário e resulte na tabuada de 1 a 10 do valor lido. Aceitar somente valores entre 1 e 10.
4. Crie um programa que leia várias idades e calcule a média entre elas. Caso a maioria seja maior de 18 anos, o console deve mostrar “Aqui tem mais adultos”, se contrário, mostrar outra mensagem.
5. Faça um programa que leia 10 números inseridos pelo usuário e imprimir quantos deles são pares e quantos são ímpares.
6. Utilizando a estrutura de repetição for, faça um programa que receba 10 números e conte quantos deles estão no intervalo [10, 20] e quantos deles estão fora do intervalo, escrevendo estas informações. (DESAFIO)
7. Crie um programa que imprima 11 vezes a frase " Hello World!" utilizando uma estrutura sequencial e uma estrutura de repetição while.
8. Crie um programa para ler 3 notas inseridas por um aluno e mostrar a média delas. Caso a média seja menor que 6.0, o console deverá constar sua média + a mensagem de reprovado. Se maior ou igual, conste sua média + mensagem de aprovação.
9. Faça um programa que mostre a tabuada de um número que seja inserido pelo usuário.
10. Faça um programa que peça ao usuário um número entre 12 e 20. Se a pessoa digitar um número diferente, mostrar a mensagem "entrada inválida" e solicitar o número novamente. Se digitar correto mostrar o número digitado.